



TILT BRUSH

OCULUS QUEST

Tilt Brush laat jou schilderen in 3D. De ruimte is jouw canvas. Je palette is jouw verbeelding. De mogelijkheden zijn eindeloos.



Bekijk ZEKER
<https://www.tiltbrush.com>
Bij highlights!!



Neem de Oculus quest bril en de fiche erbij. Start de bril op en ga bij apps of zoeken naar Tilt Brush.



In je rechterhand heb je jouw verfborstel vast. Je kan schilderen door de selecteren-knop met je wijsvinger ingedrukt te houden.

Richt met je 'verfborstel' op de 'kubus' in je linkerhand. Dit is jouw palette.

Swipe met je duim of gebruik de stick om deze kubus rond te draaien.



Kies je omgeving



Spiegel



Aanduiden in tekening



Kopieër opmaak



Rechte lijnen



Personaliseer je omgeving



Gommen



Camera



Bekijk en importeer modellen



Teleporteer jezelf



Kleur aanpassen



Licht aanpassen (zon, maan, ...)



Stap terug/vooruit



Selecteren



Perfekte vormen tekenen



Verander de dikte van je penseel.

Swipe met je duim op controller van je verfborstel of gebruik de stick. Naar links zal je penseel fijner worden. Naar rechts zal je penseel vergroten.



Draai en schaal jouw tekeningen.

Om je tekening te schalen, draaien houd je beide greepknoppen ingedrukt. Zo kan je jouw tekening 'vastnemen'. Draai en beweeg met je handen om te verkleinen, vergroten of te draaien.

5 Opslaan en delen van jouw tekening. Vraag hulp aan de leerkracht voor de juiste accounts.



Sla je tekening op in het schetsboek.



Deel je tekening op poly, deze link kan je verder delen op sociale media



Bij camera kan je verschillende formaten opslaan:

- autoGIF
- 5-seconden GIF
- Video
- Snapshot



TILTASAURUS

Pictionarry kennen we allemaal. Dit is de versie in Virtual Reality.

- zorg dat je in Advanced Mode staat (op palette)
- Ga naar 'meer opties', LAB, Tiltasaurus
- degene die de bril op heeft ziet een woord dat hij of zij zal moeten tekenen. 'de kijkers zien dit niet'.
- Wanneer je begint te tekenen, raad de rest jouw woord.



Audio-reagerende penselen

- zet muziek op buiten de VR-bril
- Richt je controller op je palette en klik op het audio-reagerende icoon en selecteer.
- Je krijgt een bericht dat de Bril aan het zoeken is naar audio.
- als de audio gedetecteerd is, kies je penseneel en start!

