

Sociale media is alomtegenwoordig. Ook wij als school kunnen daar niet buiten. Toen vorig jaar GDPR zijn loper uitrolde werden alle bestaande initiatieven en regels onder de loep genomen. Tegelijk voelden we ook de vraag komen, hoe gaan wij dit als team vertalen naar de dagelijkse praktijk. En ook... Hoe leren we onze leerlingen omgaan met deze materie, hoe leren we hen groot worden in onze multimediale maatschappij. Hiervoor bestaat immers geen GDPR, geen vaststaand kader, wel veel losse elementen in eindtermen, ICT-doelen en wat richtlijnen voor een mediabeleid. Dus gaan we dit schooljaar op zoek naar ons eigen antwoord op deze vraag. Wat willen wij onze leerlingen meegeven van digitale geletterdheid en mediaopvoeding? Hoe laten we hen groeien in Digitaal Burgerschap?

Begin september startten wij onze zoektocht, niet via het online web, maar vertrekkend vanuit... een doos. Niet zomaar een doos, maar wel... De DOOS, de doos van Sociaalste School, De DOOS die ons traject zal stofferen en verrijken. Vandaaruit stippelden wij onze route uit. Een route met een beginpunt en een eindpunt, maar waarbinnen een heel netwerk aan verbindingen zal ontstaan. En waarbij het eindpunt nooit echt zal komen, want net als het web zal er altijd nieuwe input komen. Maar we willen wel een kader ontwerpen waarbinnen we gericht kunnen zoeken en groeien om onze leerlingen op te voeden tot bekwame 'Digitale Burgers'.

Tegelijk willen we ook inzetten op het verkleinen van de kloof tussen kinderen die thuis wel of geen toegang hebben tot deze digitale wereld. We starten in oktober met enkele kleine proefacties zoals kinderen die thuis weinig of geen toegang hebben de kans geven tijdens de pauze te oefenen op Bingel. Ook gaan we naar de bib, waar kinderen tijdens hun vrije tijd kunnen internetten. op die manier wordt dit aanbod breder bekend. Zo willen we de 'digitale kloof' verkleinen met ons onderwijs!

<b>Timing</b>
---------------

**Oktober 2018**

Inventarisatie bestaande initiatieven:

	K0-K3	L1-L2	L3-L4	L5-L6
Deelname schaal van M				x
Maken van Kahoot quiz na de schaal van M			x	x
Workshop sCoolEDU				x
Uitwerken gedragscode				x
Project Media Sheriff				x
Kennismaken met programmeren			x	x
Kennismaken met robots	x	x		x
Thema rond veilig online en afspraken rond sociale media			x	x
Bingel		x	x	x
Gesprek/project rond veilige paswoorden		x	x	x
Werken met apps/iPad	x	x	x	x
Deelname aan whizzkids			x	x
Spelmateriaal 'Doe de click'				x
Creatief vormgeven met media	x	x	x	x
Communiceren via media				x
Gebruik quizlet, symbaloo, padlet,...				x
Presenteren met powerpoint, Keynote, ...			x	x

Deze lijst wordt gedurende het hele schooljaar verder aangevuld.

**december 2018**

Opbouwen van leerlijn rond

- gebruikte apps
- oefenen en leren met media

**februari 2018**

Opbouwen van leerlijn rond

- computervaardigheden
- informatie zoeken en voorstellen met media

**april 2018**

Opbouwen van leerlijn rond

- mediaopvoeding
- communiceren met media
- creatief vormgeven met media

**mei/juni 2019**

Creatief vormgeven gedragscode door derde graad

Communiceren gedragscode naar ouders (via de gemaakte animaties van de derde graad)